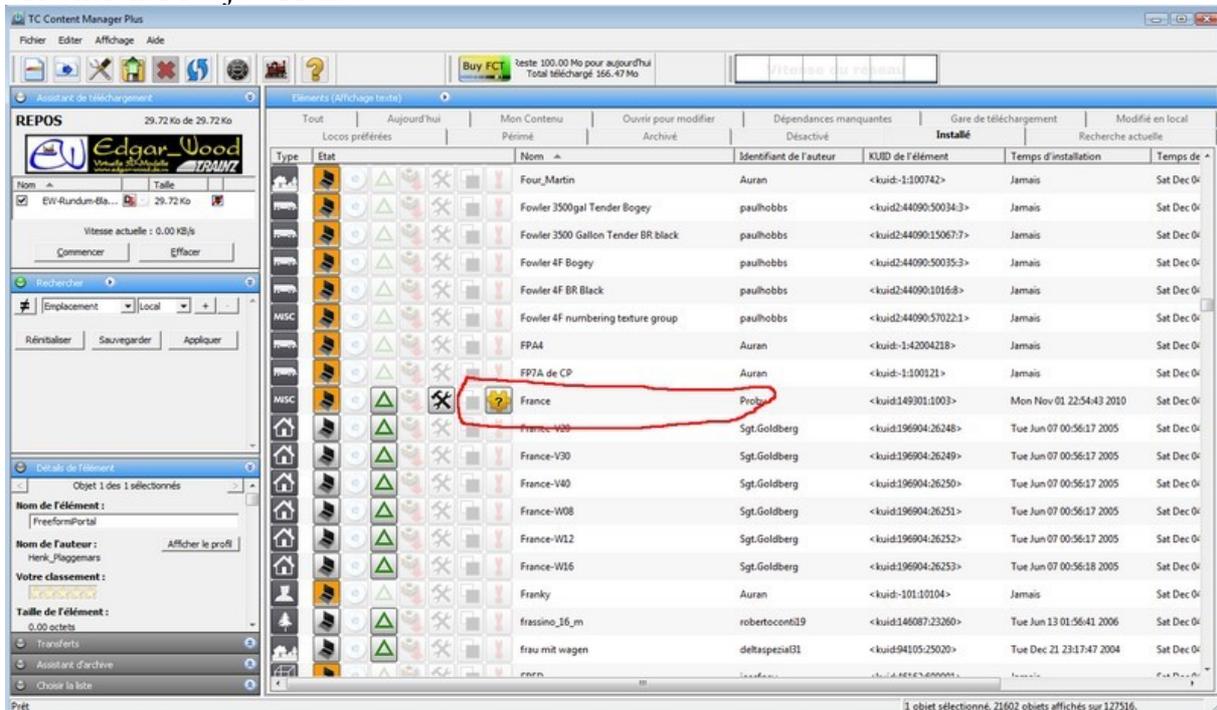


Personnaliser ses véhicules routiers dans le jeu

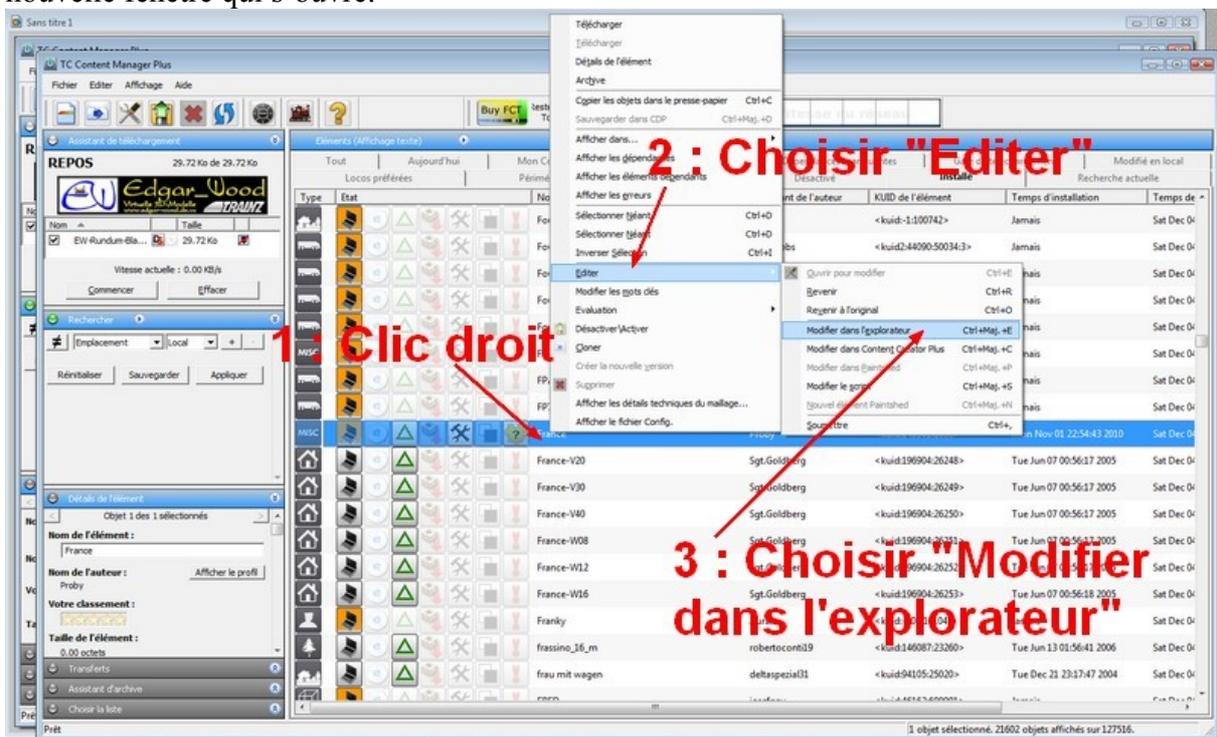
1- Tout d'abord, faire une sauvegarde du fichier "config France"

Pour ce faire :

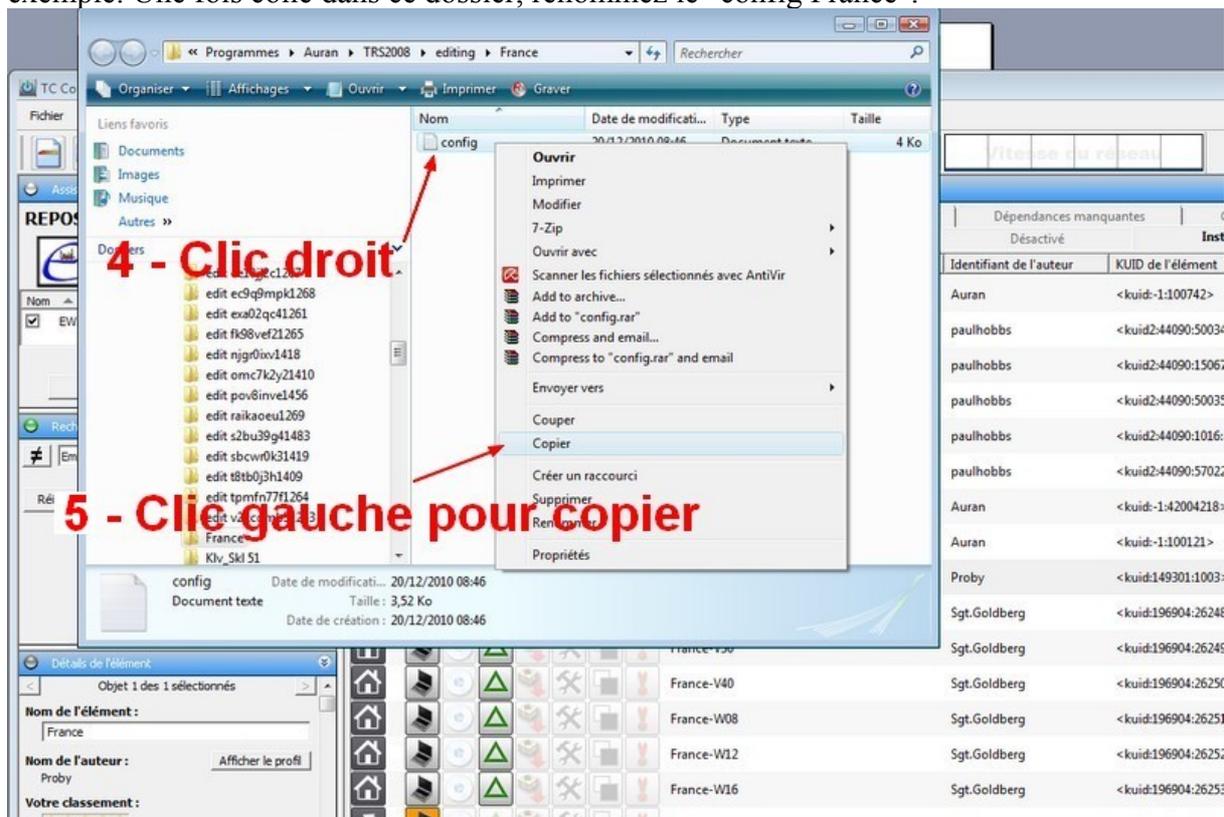
- Ouvrir le CMP (Content Manager Plus)
- Rechercher l'objet "France"



- Clic droit dessus (1) et choisir "Editer" (2) puis "Ouvrir dans l'explorateur" (3) dans la nouvelle fenêtre qui s'ouvre.



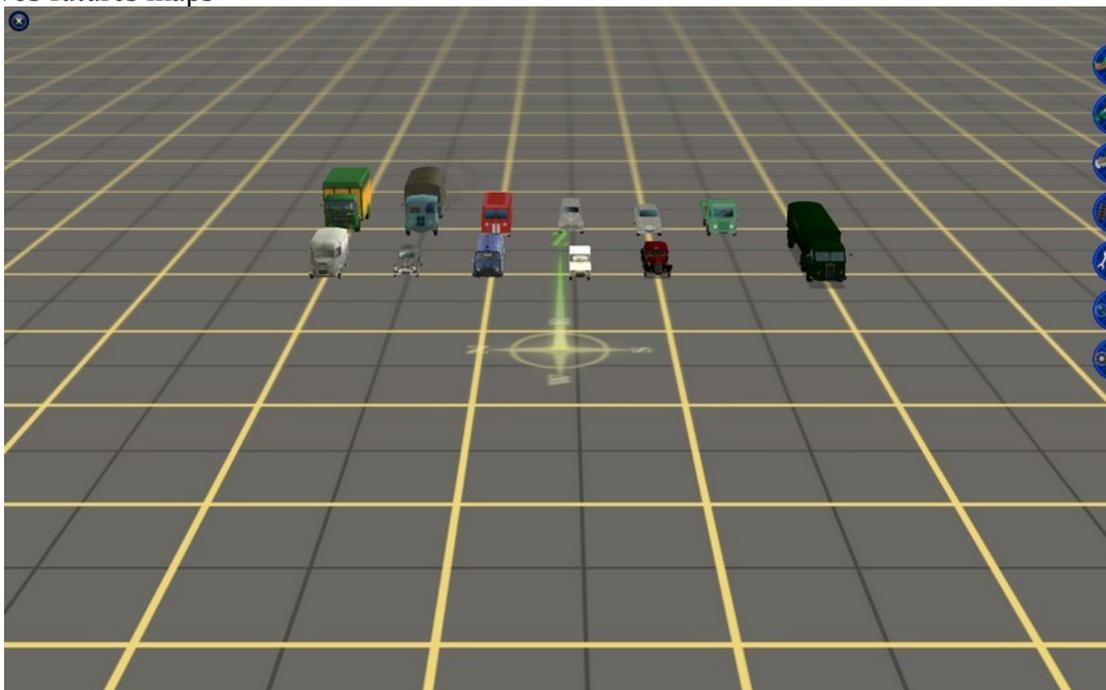
- Cliquez droit sur le fichier "config" (4) et copiez ce fichier (5) dans "Mes documents" par exemple. Une fois collé dans ce dossier, renommez le "config France".



2 - Ceci fait, passons par le jeu

Créons une nouvelle map appelée "Autos" ou "voitures" (le nom a peu d'importance !)

Sur cette nouvelle map, positionnez les véhicules (uniquement des véhicules routiers ! pas de décors : La map doit rester nue dans sa configuration grisée) que vous voulez voir rouler sur vos futures maps



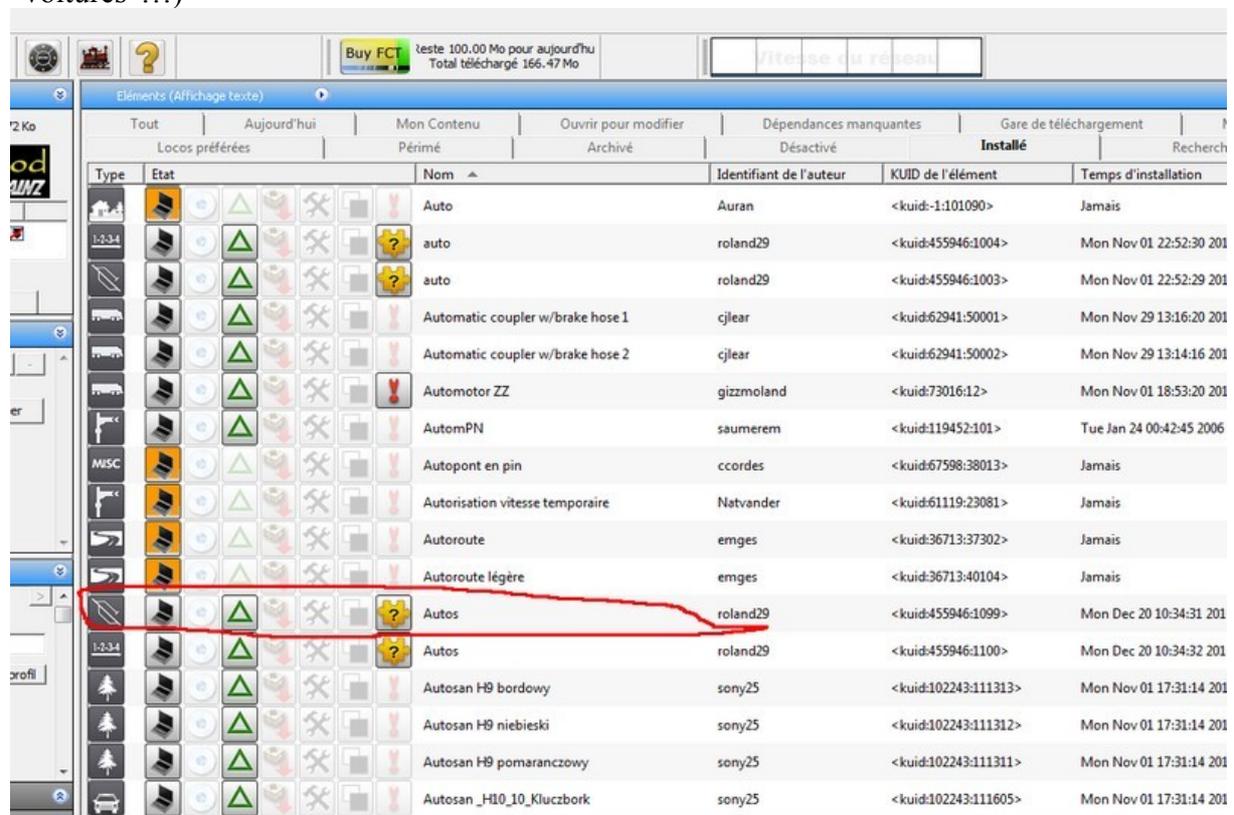
(ATTENTION ! Contentez vous de poser vos véhicules sur la map dans la position ou ils arrivent : **SURTOUT, NE LES TOURNEZ PAS !** Et si l'un des véhicules n'est pas dans le même sens que les autres, supprimez-le car il roulera dans votre map soit en crabe, soit en marche arrière...

Une vingtaine de véhicules me semble un bon compromis mais vous pouvez en mettre davantage si vous le voulez

Sauvegardez votre map et retournez dans le CMP

3 – Créer un nouveau fichier "config" France

Comme vous l'avez fait précédemment, ouvrez le fichier "config" de l'asset "Autos" (ou "voitures"...)

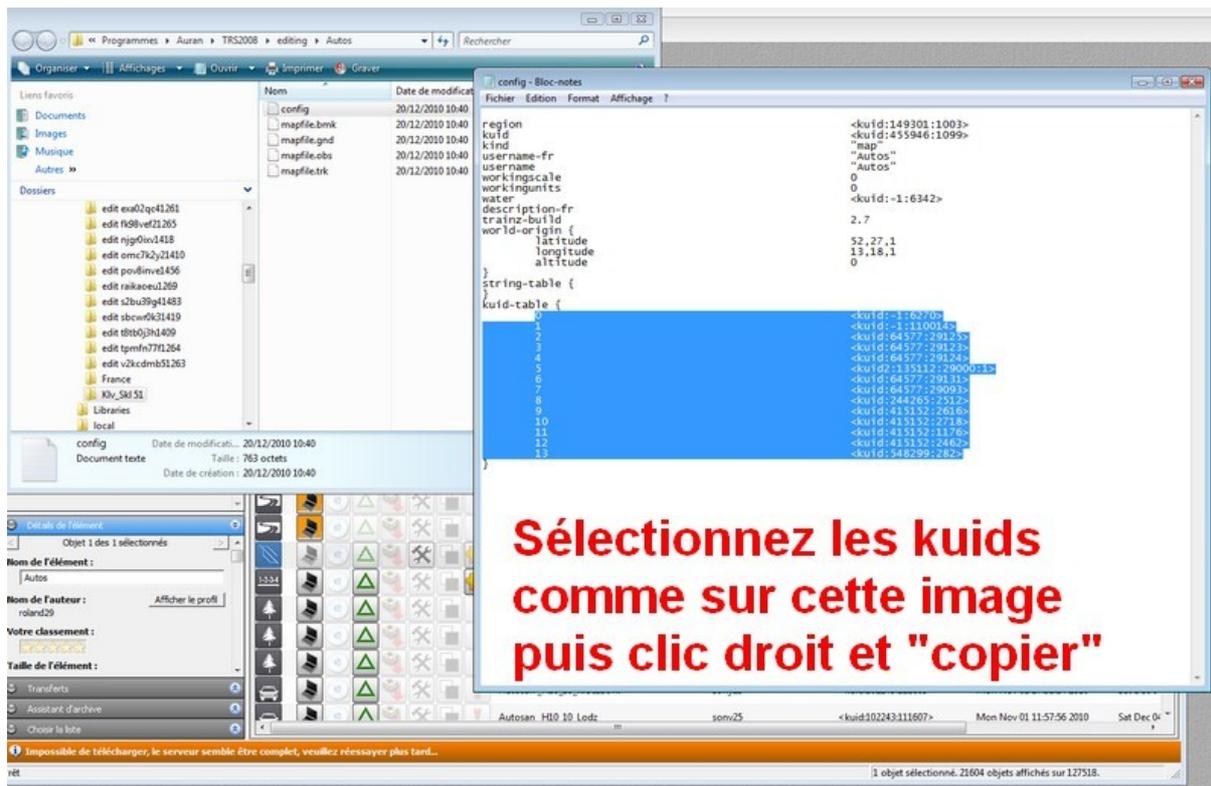


Type	Etat	Nom	Identifiant de l'auteur	KUID de l'élément	Temps d'installation
Auto		Auto	Auran	<kuid:-1:101090>	Jamais
1-2-3-4		auto	roland29	<kuid:455946:1004>	Mon Nov 01 22:52:30 201
		auto	roland29	<kuid:455946:1003>	Mon Nov 01 22:52:29 201
		Automatic coupler w/brake hose 1	cjlear	<kuid:62941:50001>	Mon Nov 29 13:16:20 201
		Automatic coupler w/brake hose 2	cjlear	<kuid:62941:50002>	Mon Nov 29 13:14:16 201
		Automotor ZZ	gizzmoland	<kuid:73016:12>	Mon Nov 01 18:53:20 201
		AutomPN	saumerem	<kuid:119452:101>	Tue Jan 24 00:42:45 2006
MISC		Autopont en pin	ccordes	<kuid:67598:38013>	Jamais
		Autorisation vitesse temporaire	Natvander	<kuid:61119:23081>	Jamais
		Autoroute	emges	<kuid:36713:37302>	Jamais
		Autoroute légère	emges	<kuid:36713:40104>	Jamais
		Autos	roland29	<kuid:455946:1099>	Mon Dec 20 10:34:31 201
1-2-3-4		Autos	roland29	<kuid:455946:1100>	Mon Dec 20 10:34:32 201
		Autosan H9 bordowy	sony25	<kuid:102243:111313>	Mon Nov 01 17:31:14 201
		Autosan H9 niebieski	sony25	<kuid:102243:111312>	Mon Nov 01 17:31:14 201
		Autosan H9 pomaranczowy	sony25	<kuid:102243:111311>	Mon Nov 01 17:31:14 201
		Autosan_HI0_10_Kluczborok	sony25	<kuid:102243:111605>	Mon Nov 01 17:31:14 201

Vous connaissez désormais la manip, clic droit sur cet élément pour accéder au fichier "config"

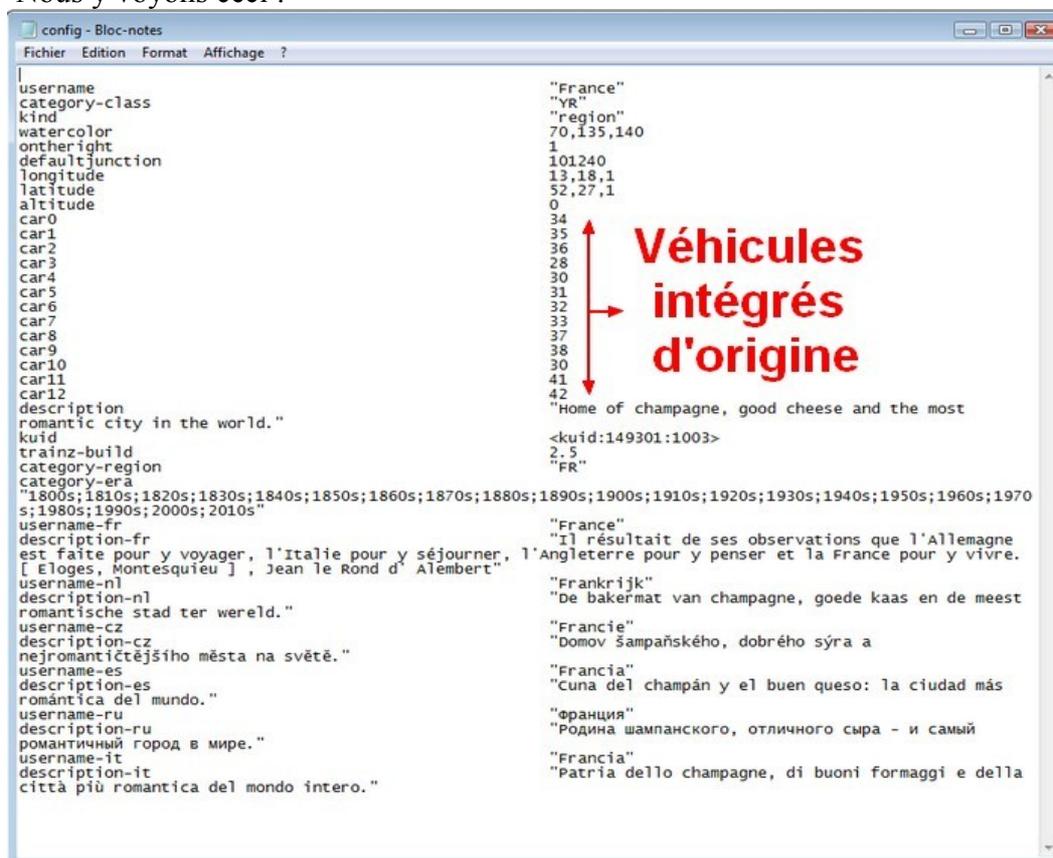
Attention : Prenez bien l'élément "réseau" et non l'élément "session" situé au-dessous (icône avec **1.2.3.4!**)

Opération suivante : Sélectionner les kuids des véhicules comme décrit dans l'image suivante et faire un copier par clic droit



4 – Installer les véhicules dans la config France

Aller dans le CMP et ouvrir à nouveau le fichier "config" France
 Nous y voyons ceci :



Mettons-y nos véhicules...

Deux solutions : Rien ne nous empêche de conserver les véhicules existants, il suffirait de coller les nôtres à la suite cependant..

Prenons la seconde option : Juste nos véhicules

Nous allons sélectionner les véhicules du fichier config de "car0" à "car12"

```
defaultjunction 101240
longitude 13,18,1
latitude 52,27,1
altitude 0
car0 34
car1 35
car2 36
car3 28
car4 30
car5 31
car6 32
car7 33
car8 37
car9 38
car10 30
car11 41
car12 42
description "Home of champagne, good cheese and the most
romantic city in the world."
kuid <kuid:149301:1003>
trainz-build 2.5
category-region "FR"
category-era "1800s;1810s;1820s;1830s;1840s;1850s;1860s;1870s;1880s;1890s;1900s;1910s;1920s;1930s;1940s;1950s;1960s;1970
s;1980s;1990s;2000s;2010s;2020s;"
```

et une fois fait, en cliquant droit sur cette sélection, choisir "coller" afin d'y insérer nos propres véhicules. Ce qui devient :

```
longitude 13,18,1
latitude 52,27,1
altitude 0
0 <kuid:-1:6270>
1 <kuid:-1:110014>
2 <kuid:64577:29125>
3 <kuid:64577:29123>
4 <kuid:64577:29124>
5 <kuid2:135112:29000:1>
6 <kuid:64577:29131>
7 <kuid:64577:29093>
8 <kuid:244265:2512>
9 <kuid:415152:2616>
10 <kuid:415152:2718>
11 <kuid:415152:1176>
12 <kuid:415152:2462>
13 <kuid:548299:282>
description "Home of champagne, good cheese and the most
romantic city in the world."
kuid <kuid:149301:1003>
trainz-build 2.5
category-region "FR"
category-era "1800s;1810s;1820s;1830s;1840s;1850s;1860s;1870s;1880s;1890s;1900s;1910s;1920s;1930s;1940s;1950s;1960s;1970
s;1980s;1990s;2000s;2010s;2020s;"
```

Vous avez sans doute remarqué qu'il manque quelque chose : Le dénominateur "car" devant chaque n° de véhicule. Il vous suffit juste de l'écrire devant chaque n° pour que "0" devienne "car0" et ce jusqu'à "car13" pour cet exemple

Astuce : Pour éviter de l'écrire à chaque fois faites un copier du premier mot "car" ensuite il vous suffit de cliquer devant le numéro suivant et puis clic droit et coller.

5- Soumettre

Il vous suffit juste de fermer le dossier config et à la demande d'enregistrement, acceptez puis lancez Trainz :

Le tour est joué !

Bon jeu

Roland29