

# LES TUTOS TRAINZ PAR L'IMAGE ET LE TEXTE...

Par Roland29 (Monde 3D)

<http://monde3d.jimdo.com>

*Réaliser un "bateau" sur un trottoir en spline*



Sur cette image, vous pouvez voir que devant ce groupe de trois garages, le trottoir est plus bas, comme dans la réalité en fait.

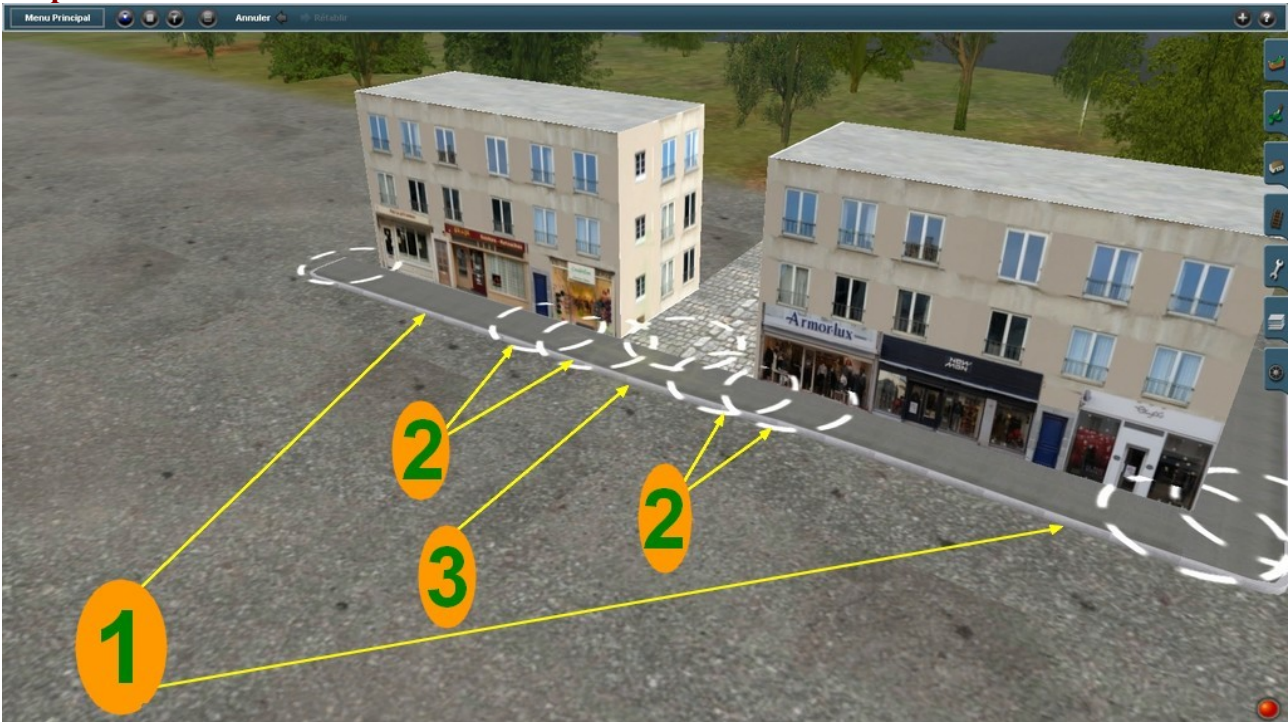
Comment faire ?

Rien de plus simple !

Une chose importante à savoir :

Cette opération n'est possible qu'en utilisant des trottoirs seuls en spline. En effet une rue avec les trottoirs "attachés" plongerait sous le sol ! Ce n'est pas le but...

## Etape 1



- 1 - Tout d'abord poser les trottoirs en spline en s'arrêtant un peu avant la fin de l'immeuble
- 2 - Poser ensuite un petit bout de trottoir de chaque côté
- 3 - Poser enfin le bout de trottoir qui servira de passage

## Etape 2



Ouvrir l'onglet "avancé" de l'outil spline et régler la **hauteur du passage** de - 0,15 à -0,20 du niveau du sol local.

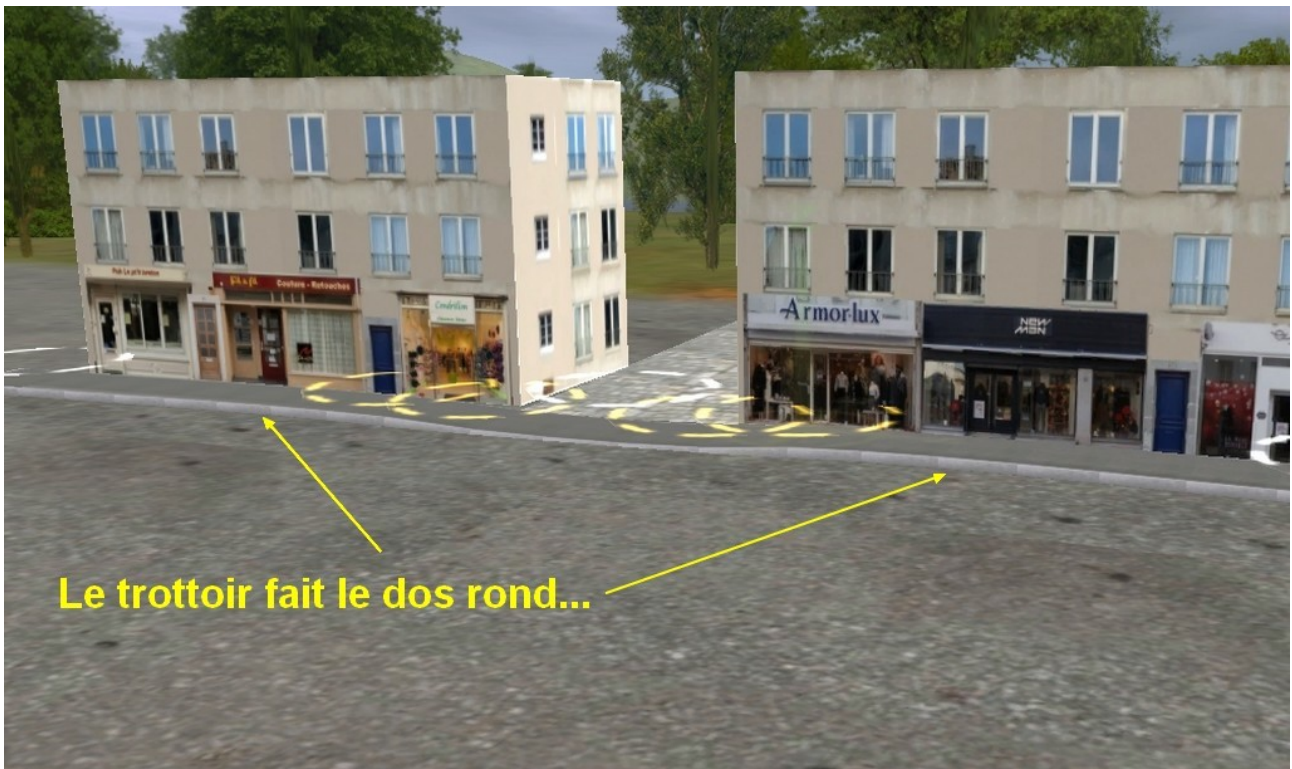
**J'entends par "sol local" la hauteur du sol au lieu de l'implantation :**

4 - Ici, je suis à 30m d'altitude, je dois donc régler "l'affaissement" du passage à 30m - 0,15m soit 29,85. Il suffit ensuite de cliquer sur le symbole que l'on voit entouré de rouge sur l'image (à droite de la hauteur) puis clic sur les cercles signalés par les flèches.

page 2



Notre passage est ainsi surbaissé mais...  
**Y'aurait comme un défaut !**



Eh oui ! Les deux parties de trottoirs signalées font le dos rond. Nous allons y remédier en passant par... L'onglet voies ! :



- 5 - Nous avons donc ouvert l'onglet "voie" et nous cliquons sur l'icône "redresser"
- 6 - Il suffit alors de cliquer sur les deux parties du trottoirs qui font le gros dos !



Et voilà !

En espérant vous avoir aidé !

Roland29

*Ce tutoriel peut être redistribué gratuitement à la condition de ne rien changer du contenu sans l'autorisation de l'auteur*

*Novembre 2011*