

Tutoriel pour adaptation d'un objet "scenery" vers un objet "product"

Par Roland29 / Monde 3D

1

Tout d'abord, cloner l'objet à adapter à l'aide du CMP (Content Manager Plus)
Ensuite ouvrir le fichier config de l'objet nouvellement créé

Pour cet exemple je prends le tracteur Lanz Bulldog HR7 que j'ai créé :

Voici son fichier "config" original :

```
kuid <kuid:455946:5384>
type "construction"
asset-filename "lanzhr7"
name "lanzhr7"
category-class "VL"
category-region-0 "FR"
category-era-0 1990
category-era-1 2000
category-era-2 2010
mesh-table {
  default {
    mesh "lanzhr7.im"
    auto-create 1
  }
}
light 1
trainz-build 2
username "RD29 tracteur Lanz Bulldog HR7 vert"
author "roland29"
organisation "Monde 3D"
contact-email "rroland29@gmail.com"
contact-website "http://monde3d.jimdo.com"
license "Diffusion interdite sans autorisation.
Veillez contacter le createur pour toute diffusion.
Please contact creator for any diffusion."
kind "scenery"
description "lanzhr7 : le modèle 3D est la création de
roland29 "
thumbnails {
  0 {
    image "icone.jpg"
    width 240
    height 180
  }
}
}
```

Maintenant nous allons y ajouter des lignes et en supprimer d'autres :

- **En rouge** la ligne à supprimer

- **En vert**, les lignes à rajouter

- **En bleu**, les lignes à transformer :

Fichier config transformé :

```
kuid <kuid:455946:5387>
type "construction"
asset-filename "lanzhr7"
name "lanzhr7"
category-class "IC"
category-region-0 "FR"
category-era-0 1990
category-era-1 2000
category-era-2 2010
mesh-table {
    default {
        mesh "lanzhr7.im"
        auto-create 1
    }
}
light 1
trainz-build 2.4
username "RD29 tracteur Lanz Bulldog HR7 vert"
author "roland29"
organisation "Monde 3D"
contact-email "rroland29@gmail.com"
contact-website "http://monde3d.jimdo.com"
license "Diffusion interdite sans autorisation.
Veillez contacter le createur pour toute diffusion.
Please contact creator for any diffusion."
kind "product"
instance-type "instance"
product-category <kuid:-3:10042>
allows-mixing 1
description "lanzhr7 : le modèle 3D est la création de
roland29 "
thumbnails {
    0 {
        image "icone.jpg"
        width 240
        height 180
    }
}
}
```

Voilà, c'est tout ! Bon jeu

Roland